

KYTKENTÄ JA OHJELMOINTI: CF3 NÄPPÄIMISTÖ + SBOARD

Jotta tämän näppäimistön käyttöönotto on mahdollisimman helppo, noudata tarkasti näitä kytkentäohjeita / kytkentöjä. Mikäli et noudata näitä kytkentöjä, tulee sinun muuttaa silloin myös laitteeseesi suoritettavat ohjelmoinnit vastaamaan omia, muutettuja kytkentöjäsä!

Huomio. Mikäli kytket laitteeseen virrat, ennen kuin teet kytkentöjä. Saat järjestelmästä mahdollisia vika, ym. hälytyksiä koska antureiden "kärjet" ovat virheellisesti auki. On siis suositeltavaa tehdä aina kytkennät ensin valmiiksi ja kytkeä vasta sitten sähköt päälle / akku kiinni laitteeseen. Laitteesi ei toimi ilman 4G - gsm liittymää.

1. Kytke näppäimistö ja sen ohjainlaite "SBOARD" seuraavasti:

Huomio: Mikäli näppäimistösi on suhteellisen lähellä hälytinlaitetta, eli tarvitset kaapelia alle 20m, voit tällöin asentaa SBOARD yksikön joko hälytinkeskuksesi sisälle, tai sen välittömään läheisyyteen (esim. seinään / erilliseen tilaan, tai koteloon). Mikäli näppäimistösi on kuitenkin useiden kymmenien metrien päässä keskuslaitteesta, suosittelemme silloin asentamaan SBOARD yksikön, näppäimistön läheisyyteen, (kuitenkin piiloon mahdolliselta murtautujalta), tai maksimissaan alle 30m päähän näppäimistöstä ja jatkamaan kaapeleilla ko. pisteestä, SBOARD laitteesta hälytinkeskukselle suorilla kaapeleilla. Näin toimittaessa on kytkentämatka tälle laitteelle käytännössä rajaton – yleensä kyseessä tällöin esim. teollisuushallit, ym.

Suorita ensimmäisenä näppäimistön / sboard ohjainlaitteen väliset kytkennät:

Punainen = Kytke SBOARD ohjainkortissa (reader): DC+ (Näppäimistön +12V)
Musta = Kytke SBOARD ohjainkortissa (reader): GND (Näppäimistön – maa)
Vihreä = Kytke SBOARD ohjainkortissa: D0 (Kaikkien lukijoiden nämä johdot rinnakkain)
Valkoinen = Kytke SBOARD ohjainkortissa: D1 (Kaikkien lukijoiden nämä johdot rinnakkain)

Ruskea = Näppäimistön LED ohjaus (*optio) tämä kytketään hälytinlaitteen: I/O4 kanavaan.
*Mikäli laitteessa on sisään tulokanavat vähissä ja 1 ylimääräinen sisään tulo tarvitaan johonkin muuhun toimintoon, voidaan tämä jättää myös kokonaan pois mutta tällöin näppäimistön led valo ei indikoi sinulle hälytysten tilaa. Vaihtoehtoisesti voit käyttää tälle toiminnolle OUT5 relelähtöä (jos sinulla ei ole käytössä siinä mitään ohjausta) tai voit käyttää myös OUT6 sireenilähtöä, mutta tällöin et voi kytkeä ko. lähtöön enää sireeniä.
Suosittelemme kytkemään tämän johdon vasta näppäimistön ensimmäisen "käyttöönotto" ohjelmoinnin jälkeen, koska tämä muuttaa näppäimistön merkkivalon toimintaa ja ohjelmoinnista voi tulla siksi ensimmäistä kertaa laitetta käyttöönottavalle hieman "epäselvää". Jatkossa tämä johto voi olla tuki aina laitteessa kiinni.
Ks. tarvittaessa tarkempi selite LED valon ohjauksesta, CEG177 käyttöohjeen s. 6 – Käyttöön valjastetun I/O kanavan ollessa maadoitettuna = näppäimistön valo on vihreänä. (*)

Keltainen = Näppäimistön sisäisen sireenin ohjaus (*optio). Kytetään suoraan hälytinlaitteen sireenin rinnalle, liitimeen: 6OUT.

Suorita nyt sboard ohjainlaitteen ja CEG177 keskuksesi väliset kytkennät

SBOARD laitteen käyttösähkö otetaan CEG177 hälytyskeskukselta DC+12V / COM liittimistä, tai mahdollisen DZ8S/L laajennuskortin (aux +/-) liittimistä.

SBOARD laitteen käyttösähkön + (CEG177 laitteessa: +12V) kytketään sen (POWER) DC+ liitimeen

SBOARD laitteen käyttösähkön – (CEG177 laitteessa: COM) kytketään sen (POWER) GND liitimeen

SBOARD laitteen (LOCK / COM) liitos kytketään lyhyellä johdolla, sen omaan (POWER) GND liitimeen

SBOARD laitteen (LOCK / NO) liitos kytketään pulssitoimiselle avainkytkimelle määriteltyyn hälytinlaitteen I/O3 sisään tuloon. (Voi olla jokin muukin sisään tulo mutta muista tehdä ohjelmointi laitteeseen sitten sen oman kytkentäsi mukaisesti)

Huom-1. Kytkentä ja ohjelmointi CEG177 keskuksiin tehdään aina ns. "pulssi" toimisena avainkytkimenä.

Näppäimistön esiohjelmointi:

Näppäile (näppäimistöön) ns. tehtaan oletus "pääkäyttäjäkoodi": * **123456** # Huomaat kuinka led alkaa vilkkumaan erilailla, laite on nyt ns. ohjelmointi tilassa. (Ohjelmointitilasta poistutaan * näppäimellä.)

Näppäile nyt: **7 7 #**

Vaihda nyt pääkäyttäjäkoodi: 123456 omaksesi: Paina kerran **0** ja näppäile sitten uusi koodi, esim: **666666** ja paina # näppäile vielä uusi (sama) koodi uudestaan: **666666** ja paina lopuksi # Merkkää uusi koodisi tähän:

Huomio: Mikäli et halua käyttää sormenjälkeä hälytyksien ohjaamiseen, näppäile nyt: **7 8 # *** ja siirry tässä ohjeessa kohtaan: **(B)**

Jos kuitenkin haluat ohjelmoida nyt myös sormenjälkiä tähän näppäimistöön, toimi nyt ed. sijaan seuraavasti:

Sormenjalkien esiohjelmointi näppäimistöön:

Näppäimistön ollessa edelleen ohjelmointitilassa, sormenjälki lisätään käyttäjälle seuraavasti: Näppäile 1 (Käyttäjän ID) # ja syötä haluttu sormenjälki kolme kertaa sormenjälkilukijaan ja paina lopuksi #. Aloita muistipaikasta 2. Eli esimerkiksi muistipaikkaan 2 ohjelmoitaisiin sormi seuraavasti: **1 2 # sormi, sormi, sormi #**
vastaavasti muistipaikkaan 3: **1 3 # sormi, sormi, sormi #**
Kirjoita tähän alle käyttäjien nimet, joille sormenjälki on ohjelmoitu ko. muistipaikkoihin:

Muistipaikka:	Nimi:
2.	_____
3.	_____
4.	_____
5.	_____
6.	_____
7.	_____
8.	_____
9.	_____
10.	_____
11.	_____
12.	_____
13.	_____
14.	_____
15.	_____
16.	_____
17.	_____
18.	_____
19.	_____
20.	_____
21.	_____

Kun kaikki sormet on ohjelmoitu, näppäile lopuksi: **7 8 # *** ← Mikäli tämä vaihe unohdetaan, ei järjestelmä toimi!

(B) Siirry seuraavaksi keskuslaitteellesi, tai paikkaan jossa sinulla on sboard ohjainlaite asennettuna.

((Tässä välissä voit kytkeä LED ohjauskaapelin jo kiinni CEG177 laitteeseen))

Näppäimistössä käytettävän "Hälytykset päälle/pois" numerokoodin ohjelmointi, SBOARD ohjaimeen tapahtuu sen kauko-ohjaimella:

Osoita kauko-ohjaimellasi Sboard vastaanotinta (musta pieni lisälaite) ja näppäile pääkäyttäjäkoodi: * **123456** #
(laite siirtyy silloin ohjelmointi tilaan)

Vaihda pääkäyttäjäkoodi 123456 omaksesi vain jos SBOARD laitteelle on mahdollisella tunkeutujalla helppo pääsy ja kauko-ohjain on laitteen lähetyvillä käytettävissä, muussa tapauksessa voit jättää sen oletukseksi. Vaihto tehdään ohjelmointitilassa: **0 uusikoodi # uusikoodi #** ← uuden koodin on oltava 6 numeroa, esim. **0 666666#666666#**

Mikäli vaihdoit koodin, kirjoita se nyt tähän: _____

Näppäiltävän, 4 numeroisen hälytykset päälle/pois koodin lisääminen järjestelmään:

Sboard laitteen ollessa ohjelmointitilassa, näppäile: **1 1 #2222#** ← Esimerkissä annetaan käyttäjälle: 1 koodiksi 2222. Vastaavasti voit koska tahansa ohjelmointitilassa muuttaa ko. koodia: Esim. **1 1 #4455#** = jonka jälkeen 4455 koodilla saadaan hälytykset päälle/pois.

RF-ID tagien ja/tai ed. kohdassa "esitallennettujen" sormenjalkien lisääminen järjestelmään:

Valitse nyt seuraavista yksi tapa jolla lisäät kaikki RF-ID kortit/sormet laitteeseen, a) * = suositeltu tapa.

Vihje: Kirjoita RF-ID tunnisteiden sarjanumerot itsellesi seuraavan sivun luetteloon talteen, saat silloin kortin kadottua, helposti poistettua yksittäisen kortin ko. numerosarjalla, eikä tarvitse poistaa kaikkia käyttäjiä kerralla.

- a) * Useiden korttien ja / tai sormenjälkien lisääminen (lukemalla kortti, tai sormi): Näppäile kauko-ohjaimesta ensin: 1 ja lue sen jälkeen kaikki tunnisteet (tai sormet), siten että jokaisen kortin/sormen lukemisen välissä kuuluu merkkiääni. Paina viimeisen kortin/sormen jälkeen #
Vihje: Lue sormet ensin ja samassa järjestyksessä kuin teit esiohjelmoinnin näppäimistöön. Näin lopullinen muistipaikka pysyy samana ja sormi on helppo tarpeen vaatiessa uudelleen ohjelmoida tai poistaa.
- b) Yhden kortin lisääminen (10 numeroisella koodilla): Näppäile kauko-ohjaimesta 1 ja sen jälkeen näppäile kortin päälle merkattu numero, esim. 0001234567 paina lopuksi #

Yhden (hukatun) RF-ID kortin poistaminen, koodilla: Näppäile 2 ja sen jälkeen näppäile kadonneen kortin numero, esim. 0001234567 paina lopuksi #

Yhden sormenjäljen poistaminen järjestelmästä: Näppäile 2 ja sen jälkeen muistipaikka, esim. 2 ja paina # ← Ed. esimerkki poisti sormenjäljen muistipaikasta 2. Vastaavasti esim. muistipaikka 5 poistettaisiin näppäilemällä: 2 5 #

Kaikkien käyttäjien poistaminen: Näppäile 2 123456# (painetaan kaukoohjaimen 2 näppäintä ja annetaan master koodi) ← Käytä tätä toimintoa varovasti koska se poistaa sekä koodit, sormenjäljet ja rf-id tagit – kaikki kerralla.

Avainkytkimen ja LED valon Alueasetuksen ohjelmointi CEG177 järjestelmään:

Ohjelma Toiminto Tietoa

Lue [F4] Kirjoita [F5] Avaa [F8] Tallenna [F9] Katkaise yhteys

Järjestelmäasetukset CMS raportointi Käyttäjät ja raportointi Moduulit Langattomat anturit Silmukat Ohjaukset

Alueasetukset

Alue nro	Nimi	Sisääntulo	Kohde	Määritelmä	Tyyppi	☐ Ohitus	☐ Pakote	☐ CMS	☐ Suoj.	Viive	CID Koodi
1	Murtohälytys	CE17F 1 IN	1	Välitön	NC	☒	☐	☒	☒	400	130
2	Palohälytys	CE17F 2 S/L	1	Välitön	NC	☒	☐	☒	☒	400	130
3	Avainkytkin	CE17F 3 S/L	1	Avainkytkin	NO	☒	☐	☒	☒	400	409
4	LED	Pois käytöstä	1	Välitön	NO	☒	☐	☒	☒	2000	130

LED valon automatiikan ohjelmointi CEG177 järjestelmään. Tarvittavat asetukset ympyröity punaisella:

Ohjelma Toiminto Tietoa

Lue [F4] Kirjoita [F5] Avaa [F8] Tallenna [F9] Katkaise yhteys

Järjestelmäasetukset CMS raportointi Käyttäjät ja raportointi Moduulit Langattomat anturit Silmukat Ohjaukset Digit.Anturit

Lähdöt Aseta toiminta Ajastukset Termostaatti Tekstiviesti- ja soittohälytykset

Ohjaus nro	PGM Ohjaus	Alueet	Ulostulon määräytyksi	Pulssin pituus, s	CMS	Suoj.
1	CE17F 5 LÄH		Etäohjaus	20	☐	☒
2	CE17F 6 LÄH	1	Sireeni	20	☐	☒
3	CE17F 4 S/L		Etäohjaus	20	☐	☐
4	Pois käytöstä		Etäohjaus	20	☐	☒
5	Pois käytöstä		Etäohjaus	20	☐	☒

Ohjelma Toiminto Tietoa

Lue [F4] Kirjoita [F5] Avaa [F8] Tallenna [F9] Katkaise yhteys

Järjestelmäasetukset CMS raportointi Käyttäjät ja raportointi Moduulit Langattomat anturit Silmukat Ohjaukset Digit.Anturit

Lähdöt Aseta toiminta Ajastukset Termostaatti Tekstiviesti- ja soittohälytykset

ID	Ota käyttöön	Ohjaus nro	Toiminto	Pulssin pituus, s	Kerroin	Kerroin nro.	Aloitus kun	Aseta arvo
1	☒	PGM3 - CE17F 4 S/L	Ohjaus päälle	0	Hälytys pois	Sys1	N/A	0
2	☒	PGM3 - CE17F 4 S/L	Ohjaus POIS	0	Hälytys päälle	Sys1	N/A	0
3	☐	N/A	Ohjaus POIS	0	Häirintä	N/A	Häirintä alkanut	0
4	☐	N/A	Ohjaus POIS	0	Häirintä	N/A	Häirintä alkanut	0

Ohjelma Toiminto Tietoa

Lue [F4] Kirjoita [F5] Avaa [F8] Tallenna [F9] Katkaise yhteys

Järjestelmäasetukset CMS raportointi Käyttäjät ja raportointi Moduulit Langattomat anturit Silmukat Ohjaukset Digit.Anturit Järjestelmän ilmoitukset Tapahtumaloki

Lähdöt Aseta toiminta Ajastukset Termostaatti Tekstiviesti- ja soittohälytykset

Käyttäjä 1

PGM (OhjaukSMS teksti)	SMS	Soita
Valitse/poista valinta kaikilta riv.	☐	☐
1 Tapahtun Ohjaus päällä	☒	☐
1 Palauta Ohjaus pois	☒	☐
2 Tapahtun Sireeni päällä	☐	☐
2 Palauta Sireeni pois	☐	☐
3 Tapahtun LED Päällä	☐	☐
3 Palauta LED Pois	☐	☐

RF-ID TAGIEN SARJANUMEROT:

1. _____	2. _____	3. _____
4. _____	5. _____	6. _____
7. _____	8. _____	9. _____
10. _____	11. _____	12. _____
13. _____	14. _____	15. _____
16. _____	17. _____	18. _____
19. _____	20. _____	21. _____

Sormenjälkien lisääminen, jo käytössä olleeseen ja muuten valmiiseen laitteeseen

1. Näppäimistöllä suoritettavat toimenpiteet:

Näppäile tehtaan ns. "pääkäyttäjäkoodi": * **123456** # Tai jos kyseinen koodi on vaihdettu, näppäile silloin oma koodisi, esim: * **666666** # tämän jälkeen näppäile: **77** # laite on sen jälkeen ns. paikallisohjelmointi tilassa ja sormenjälkiä voidaan alkaa tallentamaan näppäimistölle.

Sormenjälki lisätään käyttäjälle seuraavasti: Näppäile **1 (Käyttäjän ID) #** ja paina haluttu sormenjälki kolme kertaa sormenjälkilukijaan (eli laita sormesi keskikohta kevyesti lukijalle ja kun vihreä valo vilkahtaa = nosta sormi ylös ja tee sama uusiksi ja tee vielä kolmannen kerran sama uusiksi, paina lopuksi #.

Aloita sormien tallentaminen muistipaikasta 2 tai seuraavasta tyhjistä muistipaikasta.

Älä käytä muistipaikkaa 1 koska se on varattu laitteen omalle, digitaaliselle tunnusluvulle.

Eli esimerkiksi muistipaikkaan **9** ohjelmoitaisiin sormi seuraavasti: **1 9 # sormi, sormi, sormi #**

vastaavasti muistipaikkaan **33**: **1 33 # sormi, sormi, sormi #**

Päivitä tämän manuaalin listaan nimet, niille muistipaikoille, johon kukakin henkilö on tallennettu.

Kun kaikki henkilöt on tallennettu omille muistipaikoilleen, näppäile lopuksi: **78 # *** ← Mikäli tämä vaihe unohdetaan tehdä, ei näppäimistö enää toimi järjestelmässä.

2. Siirry seuraavaksi järjestelmäsi keskusyksikölle ja avaa sen kansi. Tarvitset nyt avuksesi laitteen mukana tulleen mustan kaukosäätimen, sekä 1 apuhenkilön, jos keskuslaite on kaukana näppäimistöstä.

Osoita nyt kauko-ohjaimella Sboard vastaanotintasi (musta pieni lisälaite järjestelmän toisessa päädyssä) ja näppäile kauko-ohjaimella pääkäyttäjäkoodi: * **123456** # (laite siirtyy silloin ohjelmointi tilaan)

Valitse nyt joko: a) tai b) kohta →

a) Mikäli sormia ei ole koskaan aiemmin lisätty järjestelmään, näppäile kauko-ohjaimesta nyt: **1** ja käytä sen jälkeen kaikki aiemmassa kohdassa ohjelmoidut sormet näppäimistön sormenjälkilukijassa siten että jokaisen kortin/sormen lukemisen välissä kuuluu merkkiääni. Paina viimeisen sormen jälkeen kauko-ohjaimessa # *
Vihje: Lue sormet samassa järjestyksessä kuin teit esiohjelmoinnin näppäimistöön. Näin lopullinen muistipaikka pysyy samana ja kyseinen sormi on helppo tarpeen vaatiessa uudelleen ohjelmoida tai poistaa.

b) Mikäli sormia on ohjelmoitu jo aiemmin, tai et ole asiasta aivan varma, voit ohjelmoida yhden sormen kerrallaan, tiettyyn muistipaikkaan. Toimi seuraavalla tapaa: Näppäile kauko-ohjaimesta nyt: **1 (muistipaikka) # (käytä sormi kerran lukijassa) #**
Eli esimerkiksi muistipaikka **2** ohjelmoitaisiin seuraavalla tapaa: **1 2 # lue sormi #** ja vastaavasti muistipaikka **3**: **1 3 # lue sormi #**
Toista sama kaikille sormille (kasvattaen muistipaikkaa) ja lopuksi kun kaikki on ohjelmoitu, paina: *

Vinkki: Mikäli sormenjälki ei lähde ko. muistipaikassa toimimaan, poista silloin vanha ohjelmointi ko. muistipaikasta, ed. sivun lopussa olevan ohjeen mukaan ja yritä sen jälkeen uusiksi.

Näppäimistön numeroiden valot ja äänet

Näppäimistön valot ovat vakiotilassa pois päältä ja näppäimistö "herää" kun siihen koskee. Tämä säästää sähköä ja lisäksi "vahingossa" tapahtuneet kosketukset eivät aktivoi koodin syöttöä.

Valot voidaan kuitenkin aktivoida pysyvästi päälle ja se tapahtuu seuraavasti:

Näppäile näppäimistölle oma pääkäyttäjän koodisi, tehdasoletus on: ***123456** #

Näppäile nyt paikallistilan ohjelmointi aktiiviseksi: **77** #

Näppäile valojen jatkuva aktivointi: **75** # (automaatiikan saa päälle takaisin: 76 #)

Lisäksi voit nyt halutessasi mykistää näppäimistön omat äänet: **70** # (takaisin päälle ne saa: 71 #)

Näppäile lopuksi: **78** #* Joka aktivoi datayhteyden hälytinalitteeseen. ← Mikäli tämä unohdetaan, ei näppäimistö toimi!

Mahdollisia ongelmia sormenjälkien käytössä:

- Laite mittaa käytössä olevan sormen lämpötilaa. Tupakoivilla ihmisillä on useasti heikentynyt pintaverenkierto ja sormi saatetaan tulkita kuolleeksi, jolloin toiminto epäonnistuu. Vastaavasti kovasta pakkasesta juuri sisään tullut "kylmettynyt" sormi saattaa hylkääntyä.
- Syvät viiltohaavat sormessa saattavat aiheuttaa hylkäämisen jo opetusvaiheessa, käytä tällöin toista sormea.
- Useat sormenjäljen tallentamisen jälkeen sormeen muodostuneet arvet ja näkyvät pintanaarmut saattavat aiheuttaa hylkäämisen.
- Vanhuksilla saattaa olla sormen kuviointi heikentynyt / iho ohentunut, tällöin sormenjäljen erottaminen saattaa olla lukijalle haasteellista. Käytä tällöin hyvää kosteusvoidetta vuorokauden ajan ko. sormessa, putsaa ja kuivaa sormi lopuksi hyvin voiteesta ja yritä tallentaa sormi järjestelmään uusiksi.
- Mikäli näppäimistö on asennettu talvella kylmänä pidettävään kiinteistöön tai ulkotilaan, esim. vajaan, työmaakoppiin, tms. saattaa kovalla pakkasella muodostua lukijan tunnistuslevylle jääkiteitä, jotka aiheuttavat hylkäämisen. Lisäksi laitteen ollessa äärimmäisessä kylmyydessä, saattaa sormen lukuaika olla normaalia pidempi (hitaampi tunnistusnopeus). Pyyhkäise tällaisessa tilanteessa lämpimällä mutta kuivalla rätillä lukijan pintaa ja kokeile sen jälkeen uusiksi. Älä koskaan käytä puhdistukseen kemikaaleja = takuu raukeaa!

SECUKEY RFID / KOODINÄPPÄIMISTÖ - KYTKENNÄT

Kytkennät:

Kaapelin väri:	Toiminto	Lisätiedot:
Punainen (Paksussa johtonipussa)	DC	12V DC+ Käyttöjännite (Esim. S-Board kortilta)
Musta (Paksussa johtonipussa)	DC	Maa DC- Käyttöjännite (Esim. S-Board kortilta)
Valkoinen	D1	Kytetään S-Board ohjaimeen D1
Vihreä	D0	Kytetään S-Board ohjaimeen D0
Keltainen	Merkkiääni (Optio)	Kytetään suoraan CEG177 Sireeni ulostuloon OUT6
Ruskea	LED valon ohjaus (Optio)	Kytetään CEG177 I/O kanavaan, joka ohjelmoitu LED ohjaukseksi, esim. 4I/O (Kytke vasta kun näppäimistön perusasetukset on kertaalleen tehty)