

KYTKENTÄ JA OHJELMOINTI: WIEGAND NÄPPÄIMISTÖ CF3 (MUSTA)

Jotta tämän näppäimistön käyttöönotto on mahdollisimman helppo, noudata FLEXi käyttöohjeesi kytkentöjä, sekä perusohjelmointeja.

Huomio. Mikäli kytket laitteeseen virrat, ennen kuin teet kytkentöjä. Saat järjestelmästä mahdollisia vikahälytyksiä, virhetietoja, ym. On siis suositeltavaa tehdä aina kaikki kytkennät ensin valmiiksi ja kytkeä vasta sitten sähköt päälle / akku kiinni laitteeseen.

KytKentä ja käyttö:

Katso FLEXi käyttöohjeesi osio 3.2: Wiegand näppäimistö. Huomio: Maksimi kaapelointi n. 25m, hyvälaatuisella parikaapelilla. Tarvitset 6 johdinta.

Hälytyksen tilan vaihto: Näppäile FLEXi asetuksiin, itsellesi määritelty: 4 numeroinen koodi ja paina lopuksi #. Mikäli olet ohjelmoinut laitteeseen sormen, käytä sormi lukijalla. Jokainen tunnistus vaihtaa järjestelmän tilaa.

Näppäimistön esiohjelmointi:

Näppäile tehtaan ns. "pääkäyttäjäkoodi": * **123456** # Huomaat kuinka led alkaa vilkkumaan erilailla, laite on nyt ns. ohjelmointi tilassa. (Ohjelmointitilasta poistutaan * näppäimellä.)

Vaihda nyt pääkäyttäjäkoodi: 123456 omaksesi: Paina kerran **0** ja näppäile sitten uusi koodi, esim: **666666** ja paina # näppäile vielä uusi (sama) koodi uudestaan: **666666** ja paina lopuksi # Merkkää uusi koodisi tähän:

Jos unohdat pääkäyttäjäkoodisi, joudut resetoimaan näppäimistön ja menetät kaikki siihen tehdyt asetukset!

Huomio: Valitse nyt vain jompikumpi seuraavista toimenpiteistä:

- a) **Et halua** käyttää sormenjälkeä hälytyksien ohjaamiseen, näppäile nyt: **7 8 #** * Tämän jälkeen suorita PC ohjelmointi.
b) **Haluat ohjelmoida (nyt heti) sormenjälkeä näppäimistöön**, toimi siis seuraavasti:

Sormenjälkien esiohjelmointi näppäimistöön:

Näppäimistön ollessa edelleen ohjelmointitilassa, sormenjälki lisätään käyttäjälle seuraavasti: Näppäile 1 (Käyttäjän ID) # ja syötä haluttu sormenjälki kolme kertaa sormenjälkilukijaan ja paina lopuksi #. Aloita muistipaikasta 1. Eli esimerkiksi muistipaikkaan **1** ohjelmoitaisiin sormi seuraavasti: **1 1 # sormi, sormi, sormi #** vastaavasti muistipaikkaan **3, sormi luettaisiin: 1 3 # sormi, sormi, sormi #**
(Kun luet sormen 3 kertaa, näet onnistuneesta tunnistuksesta aina vihreän "valorenkaan" ja kuulet seuraavat äänet: Luku-1: PIP, Luku-2: PIP, Luku-3: PIIIP – mikäli saat jollakin lukukerralla "punaisen" renkaan, tai virheään "PIPI" lue se sormi vielä "uudestaan", sormelle täytyy saada 3 vihreää tunnistusta = lukukertaa.) Sormi voidaan ohjelmoida laitteeseen vain kerran, yhteen muistipaikkaan. Jos sormi halutaan lukea uusiksi, täytyy vanha muistipaikka ensin nollata. Ks. ohjeen loppu. Kirjoita tähän alle käyttäjien nimet, joille sormenjälki on ohjelmoitu ko. muistipaikkoihin, huomioi että sama järjestys on käyttäjillä oltava myöhemmin myös FLEXi:n käyttäjälistalla:

Muistipaikka:	Nimi:
1.	_____
2.	_____
3.	_____
4.	_____
5.	_____
6.	_____
7.	_____
8.	_____
9.	_____
10.	_____
11.	_____
12.	_____
13.	_____
14.	_____
15.	_____
16.	_____
17.	_____
18.	_____
19.	_____
20.	_____

Kun kaikki sormet on ohjelmoitu, näppäile lopuksi: **7 8 #** * **← Mikäli tämä vaihe unohdetaan, ei järjestelmä toimi!**

Suorita seuraavaksi ohjelmointi PC:llä ja laitteesi on käyttövalmis.

Sormenjälkien lisääminen, jo käytössä olleeseen ja muuten valmiiseen laitteeseen

Näppäimistöllä suoritettavat toimenpiteet:

Näppäile tehtaan ns. "pääkäyttäjäkoodi": * **123456 #** Tai jos kyseinen koodi on vaihdettu, näppäile silloin oma koodisi, esim: * **666666 #** tämän jälkeen näppäile: **77#** laite on sen jälkeen ns. paikallisohjelmointi tilassa ja sormenjälkiä voidaan alkaa tallentamaan näppäimistölle.

Sormenjälki lisätään käyttäjälle seuraavasti: Näppäile **1 (Käyttäjän ID) #** ja paina haluttu sormenjälki kolme kertaa sormenjälkilukijaan (eli laita sormesi keskikohta kevyesti lukijalle ja kun vihreä valo vilkahtaa = nosta sormi ylös ja tee sama uusiksi ja tee vielä kolmannen kerran sama uusiksi, paina lopuksi #.

Aloita sormien tallentaminen muistipaikasta 2 tai seuraavasta tyhjästä muistipaikasta.

Älä käytä muistipaikkaa 1 koska se on varattu laitteen omalle, digitaaliselle tunnusluvulle.

Eli esimerkiksi muistipaikkaan 2 ohjelmoitaisiin sormi seuraavasti: **1 2 # sormi, sormi, sormi #**

vastaavasti muistipaikkaan 3: **1 3 # sormi, sormi, sormi #**

Päivitä tämän manuaalin listaan nimet, niille muistipaikoille, johon kukakin henkilö on tallennettu.

Kun kaikki henkilöt on tallennettu omille muistipaikoilleen, näppäile lopuksi: **7 8 # *** ← *Mikäli tämä vaihe unohdetaan tehdä, ei näppäimistö enää toimi järjestelmässä.*

Vinkki-1: Mikäli sormenjälki ei lähde ko. muistipaikassa toimimaan, poista silloin vanha ohjelmointi ko. muistipaikasta, ed. sivun lopussa olevan ohjeen mukaan ja yritä sen jälkeen uusiksi.

Vinkki-2: Kaikkien sormien poistaminen näppäimistöstä: Näppäile: * **<pääkäyttäjäkoodi> # 77 # 2 <pääkäyttäjäkoodi> # 78 # ***

Vinkki-3: Yhden sormen poistaminen: Näppäile: * **<pääkäyttäjäkoodi> # 77 # 2 <muistipaikan numero> # 78 # ***

Näppäimistön numeroiden valot ja äänet

Huomio. Mikäli näppäimistön SIREENI johtoa ei ole kytketty ja sille tehty käyttöohjeen mukaista ohjelmointia, ei sormenjäljen tunnistuksesta tule erillistä ääntä, vain merkivalo vaihtaa tilaa ja huomauttaa että sormen tunnistus on tapahtunut.

Näppäimistön valot ovat vakioitilassa pois päältä ja näppäimistö "herää" kun siihen koskee. Tämä säästää sähköä ja lisäksi "vahingossa" tapahtuneet kosketukset eivät aktivoi koodin syöttöä. Valot voidaan kuitenkin aktivoida pysyvästi päälle ja se tapahtuu seuraavasti:

Näppäile näppäimistölle oma pääkäyttäjän koodisi, tehdasoletus on: ***123456#**

Näppäile seuraavaksi ns. paikallistilan ohjelmointi aktiiviseksi: **77#**

Näppäile valojen jatkuva aktivointi: **75#** (automaatiikan saa päälle takaisin: 76#)

Lisäksi voit nyt halutessasi mykistää näppäimistön kaikki omat näppäin äänet: **70#** (takaisin päälle ne saa: 71#)

Näppäile lopuksi: **78#*** eli aktivoit datayhteyden hälytinalitteeseen. ← Mikäli tämä unohdetaan, ei näppäimistö toimi!

Mahdollisia ongelmia sormenjälkien käytössä:

- Sormi ei halua tunnistua tai sitä ei saada opetettua lukijaan: Älä yritä opettaa laitteeseen sormesi "kärkeä", siinä ei ole riittävästi tunnistettavaa kuviota. Aseta mahdollisimman tasaisesti koko sormen etupinta lukijan keskelle. Lukijaa ei saa / tarvitse koskaan painaa voimalla, se ei auta mitään vaan itse asiassa haittaa toimintaa ja rikkoo pahimmassa tapauksessa koko lukijan.
- Laite mittaa käytössä olevan sormen lämpötilaa. Tupakoivilla ihmisillä on useasti heikentynyt pintaverenkierto ja sormi saatetaan tulkita kuolleeksi, jolloin toiminto epäonnistuu. Vastaavasti kovasta pakkasesta juuri sisään tullut "kylmettynyt" sormi saattaa hylkääntyä.
- Syvät viiltohaavat sormessa saattavat aiheuttaa hylkäämisen jo opetusvaiheessa, käytä tällöin toista sormeä.
- Useat sormenjäljen tallentamisen jälkeen sormeen muodostuneet arvet ja näkyvät pintanaarmut saattavat aiheuttaa hylkäämisen.
- Vanhuksilla saattaa olla sormen kuviointi heikentynyt / iho ohentunut, tällöin sormenjäljen erottaminen saattaa olla lukijalle haasteellista. Käytä tällöin hyvää kosteusvoidetta vuorokauden ajan ko. sormessa, putsaa ja kuivaa sormi lopuksi hyvin voiteesta ja yritä tallentaa sormi järjestelmään uusiksi.
- Mikäli näppäimistö on asennettu talvella kylmänä pidettävään kiinteistöön tai ulkotilaan, esim. vajaan, työmaakoppiin, tms. saattaa kovalla pakkasella muodostua lukijan tunnistuslevylle jääkiteitä, jotka aiheuttavat hylkäämisen. Lisäksi laitteen ollessa äärimmäisessä kylmyydessä, saattaa sormen lukuaika olla normaalia pidempi (hitaampi tunnistusnopeus). Pyyhkäise tällaisessa tilanteessa lämpimällä mutta kuivalla rätillä lukijan pintaa ja kokeile sen jälkeen uusiksi. Älä koskaan käytä puhdistukseen kemikaaleja = takuu raukeaa!